

XXXXX 御中

リファクタリングサービス  
分析結果報告書  
(詳細版)

*Date: YYYY-MM-DD*



## 目次

1. はじめに .....	1
2. リファクタリングサービス分析結果詳細 .....	2
2.1. デッドコード .....	2
2.1.1. 未使用ファイル .....	2
2.1.2. 未使用関数 .....	2
2.1.3. 未使用関数プロトタイプ宣言 .....	3
2.1.4. 未使用マクロ .....	3
2.2. クローンコード .....	4
2.2.1. クローンファイル .....	4
2.2.2. クローンコード .....	4
2.2.2.1. クローンコード No. 1 .....	5
3. 静的解析結果詳細 .....	7
3.1. 潜在バグ .....	7
3.1.1. 欠陥 No. 001 .....	7
4. 本書のお取り扱いについて .....	8

# 1. はじめに

この度は、弊社リファクタリングサービスをご利用頂き、誠に有難う御座います。  
本書は、分析結果報告書に対する詳細な分析情報を記載した分析結果報告書(詳細版)になります。分析結果報告書と合わせてご覧下さい。

SAMPLE

## 2. リファクタリングサービス分析結果詳細

### 2.1. デッドコード

デッドコードの分析結果詳細を示します。

#### 2.1.1. 未使用ファイル

表 2.1-1 未使用ファイル一覧

No	未使用ファイル名	ディレクトリパス
1	aaa.h	src¥proc1
2	bbb.h	src¥proc1
3	aaa.c	src¥proc1
4	bbb.c	src¥proc1
5	ccc.c	src¥proc1

#### 2.1.2. 未使用関数

表 2.1-2 未使用関数一覧

No	未使用関数名	ファイルパス	行位置
1	func1	src¥proc1¥a.c	1,088
2	func2	src¥proc1¥a.c	1,733
3	func3	src¥proc1¥b.c	506
4	func4	src¥proc1¥c.c	322
5	func5	src¥proc1¥d.c	139

### 2.1.3. 未使用関数プロトタイプ宣言

表 2.1-3 未使用関数プロトタイプ宣言一覧

No	未使用関数 プロトタイプ宣言名	ファイルパス	行位置
1	func1	src¥procl¥a. c	122
2	func2	src¥procl¥a. c	158
3	func3	src¥procl¥b. c	146
4	func4	src¥procl¥c. c	35
5	func5	src¥procl¥d. c	36

### 2.1.4. 未使用マクロ

表 2.1-4 未使用マクロ一覧

No	未使用マクロ名	ファイルパス	行位置
1	DEFINE1	src¥procl¥a. c	24
2	DEFINE2	src¥procl¥a. c	11
3	DEFINE3	src¥procl¥b. c	12
4	DEFINE4	src¥procl¥c. c	137
5	DEFINE5	src¥procl¥d. c	138

## 2.2. クローンコード

クローンコードの分析結果詳細を示します。

### 2.2.1. クローンファイル

表 2.2-1 クローンファイル一覧

No	クローンファイル名	ディレクトリパス
1	aah	src¥procl
	bb. h	src¥procl
2	cc. h	src¥procl
	dd. h	src¥procl
3	aa. c	src¥procl
	xx. c	src¥procl
4	bb. c	src¥procl
	yy. c	src¥procl
5	cc. c	src¥procl
	zz. c	src¥procl

### 2.2.2. クローンコード

表 2.2-2 クローンコード候補一覧

No	ファイルパス	開始行	終了行
1	src¥procl¥a. c	7054	7147
	src¥procl¥b. c	7111	7199
	src¥procl¥c. c	7152	7163
2	src¥procl¥a. c	400	605
	src¥procl¥a. c	821	1025
3	src¥procl¥c. c	111	256
	src¥procl¥d. c	344	486
4	src¥procl¥d. c	2654	2872
	src¥procl¥e. c	2777	2990
5	src¥procl¥f. c	2238	2277
	src¥procl¥f. c	2284	2327

## 2.2.2.1. クローンコード No. 1

◆場所 src¥procl¥a.c : 7054~7071 行目

◆該当ソースコード

```
7054 void on_disp_zero(GtkToggleButton * togglebutton, gpointer user_data)
7055 {
7056     if (Gamen_No_Write)
7057         return;
7058     #ifdef DEBUG
7059         g_print ("interlock¥n");
7060     #endif
7061     GNode *node = get_node (GTK_WIDGET (togglebutton));
7062     struct TParts *parts = node->data;
7063     struct TDisp *disp = parts->data;
7064     disp->disp_zero = gtk_toggle_button_get_active (GTK_TOGGLE_BUTTON
7065                                                         (togglebutton));
7066     GNode *NowGamen = get_gamen_from_node (node);
7067     DrawAllParts (0xc001, NowGamen);
7068 }
```

◆場所 src¥procl¥b.c : 7111~7122 行目

◆該当ソースコード

```
7111 void on_disp_style(GtkToggleButton * togglebutton, gpointer user_data)
7112 {
7113     if (Gamen_No_Write)
7114         return;
7115     GNode *node = get_node (GTK_WIDGET (togglebutton));
7116     struct TParts *parts = node->data;
7117     struct TDisp *disp = parts->data;
7118     disp->use_style = gtk_toggle_button_get_active (GTK_TOGGLE_BUTTON
7119                                                         (togglebutton));
7120     GNode *NowGamen = get_gamen_from_node (node);
7121     DrawAllParts (0xc001, NowGamen);
7122 }
```

◆場所 src¥procl¥c.c : 7152~7163 行目

◆該当ソースコード

```
7152 void on_disp_color(GtkToggleButton * togglebutton, gpointer user_data)
7153 {
7154     if (Gamen_No_Write)
7155         return;
7156     GNode *node = get_node (GTK_WIDGET (togglebutton));
7157     struct TParts *parts = node->data;
7158     struct TDisp *disp = parts->data;
7159     disp->use_color = gtk_toggle_button_get_active (GTK_TOGGLE_BUTTON
7160                                                         (togglebutton));
7161     GNode *NowGamen = get_gamen_from_node (node);
7162     DrawAllParts (0xc001, NowGamen);
7163 }
```

※ 相違点を赤字で記載。



## 3. 静的解析結果詳細

### 3.1. 潜在バグ

#### 3.1.1. 欠陥 No. 001

- ◆欠陥区分 潜在バグ
- ◆欠陥種類 ③未初期化の変数
- ◆場所 src¥procl¥aa.c : 3913 行目
- ◆欠陥内容 未初期化の変数 index を参照している。
- ◆該当ソースコード

```
3810 int index;
```

```
:
```

```
3913 x = Buff[index+1];
```



未初期化の変数 index を使用して、Buff の領域を参照している。

## 4. 本書のお取り扱いについて

1. 本書は、弊社が独自に調査・収集した情報ならびに弊社が独自に考案した財産的価値がある情報を含んでおります。従って、本書および内容は、貴社の内部資料としてのみご利用ください。なお、弊社の事前の承諾を得ることなく、本書の内容を第三者に開示・漏洩することは禁止いたします。
2. 本書は、貴社からご提供された資料または情報の部分を除き、著作物としての権利は弊社に帰属いたします。
3. 本書は、貴社が有する機密情報と同程度の注意義務をもって保管・管理をご実施ください。
4. 万一、貴社が本注意事項の定めに違反したことにより弊社が損害を被った場合、弊社は、その損害を貴社にご請求できるものといたします。